



JETONS BONUS ADDITIONNELS
♦ & SAC EN TISSU ♦

Lors de la mise en place d'une manche, placez tous les jetons Bonus dans le sac et piochez-en 6 au hasard.

Modifient la valeur de la carte.

La valeur de la carte devient douze.

Vaut +2 pour chaque carte face visible devant vous.

Vaut +2 pour chaque carte face cachée devant vous.

- 1 Posez 1 sur 1 de vos cartes cachées.
Si la Pioche et la Défausse contiennent chacune au moins 1 carte, mélangez-les. Constituez ensuite une nouvelle Pioche, puis défaussez la première carte.
- 2
- 3 Copiez l'effet d'1 carte visible de n'importe quel joueur.
- 4 Retournez tous les de la Réserve sur leur face opposée.
- 5 Défaussez la première carte de la Pioche. Vous pouvez la poser face cachée devant vous.
- 6 Échangez 1 d'1 carte adverse avec 1 de la Réserve.
- 7 Échangez 1 de vos autres cartes visibles avec 1 carte cachée adverse.
- 8 Copiez l'effet de la première carte de la Défausse.
- 9 Posez 1 sur 1 de vos cartes visibles et 1 sur 1 de vos cartes cachées.
- 10 Déplacez 1 de vos cartes vers 1 carte adverse.
- 11 Tous les joueurs en commençant par vous et dans l'ordre du tour, posent face cachée devant eux la carte du dessus de la Pioche.
- 12 L'adversaire de votre choix pose la première carte de la Pioche face visible devant lui, sans déclencher l'effet.